

RANDOM

Durée : 60 minutes
Pour tous les publics
à partir de 7 ans

Spectacle de salle et de rue

CIE RANDOM
Auteurs et comédiens
Joel Marti et Pablo Molina

Technicien lumière
Luis +34 630 69 13 01

Montage des contacts
Joël +34 692 35 97 38
randomgame@gmail.com

Contact artistique
Pablo +34 662 36 23 29
randomgame@gmail.com

**2 spectacles maximum
par jour**

FICHE TECHNIQUE

ÉQUIPE 3/4 personnes en tournée (2 artistes, 1 technicien lumière, 1 responsable de diffusion). L'entreprise se déplace généralement en camion de type Mercedes (pour l'Europe de l'Ouest). Merci de prévoir un accès libre et aisé à proximité du lieu de jeu pour ce véhicule, ainsi qu'un parking sécurisé pendant toute la durée de notre présence.

ESPACE SCENE. Scène minimale 6 m de large, 6 m de profondeur et 6 m de haut.

POINTS D'ANCRAGE du fil de fer, un de chaque côté (2 tonnes par point) à une distance minimale de 10 m.

En salle. Possibilité d'ancrage sur piliers, poutres en fer, ancrages chimiques, blocs de béton ou baril d'eau

En rue. Possibilité de planter des pinces dans un sol en terre ou d'utiliser des arbres solides, des blocs de béton ou des barils d'eau de 2 Tonnes chacun. Comany fournit des pinces et tout le matériel pour maintenir le point d'ancrage

LES POINTS DE SUSPENSION. 2 points de suspension pour poulies, permettant de suspendre une personne et une moto (70 kg chacun).

En salle. Les deux pointes sur une barre solide bien fixée au plafond, fournie par le théâtre.

En rue. L'entreprise fournit un porche de cirque pour résoudre les points de suspension.

SON ET LUMIÈRES. Fourni par l'organisateur.
Connexion mini-jack pour l'entrée du son.
Carte lumineuse ci-dessous.

PLANIFICATION.
Installation : 1 jour
Démontage : 2h

DEMANDE DE PERSONNEL. Présence d'un technicien lors du déchargement, du montage, de la durée du spectacle et du démontage.

ATTENTION : Pendant le spectacle, de la fumée de moto sera produite dans l'aire de jeu. Assurez-vous, le cas échéant, que les détecteurs de fumée peuvent être éteints pendant le spectacle.



